

Скачиваем новую версию LedEdit в разделе программы <http://ledrus.net/documents>

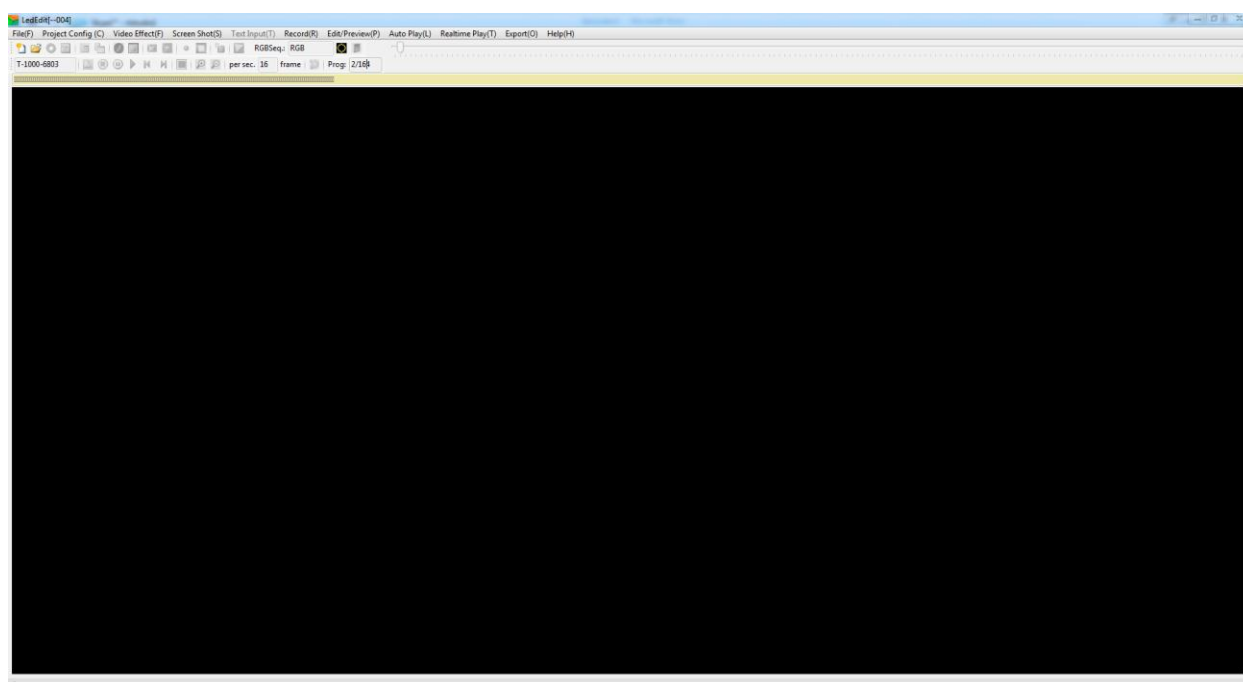
Распаковываем архив, заходим в папку **LedEdit**

В открывшейся папке кликаем **LedEdit.exe**.

При первом запуске вам будет предложено выбрать язык интерфейса программы – либо китайский, либо английский.

Программа

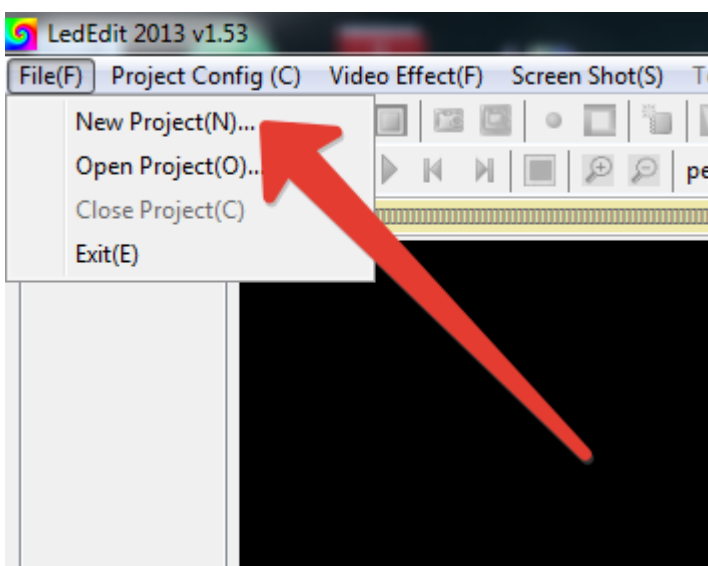
запущена.



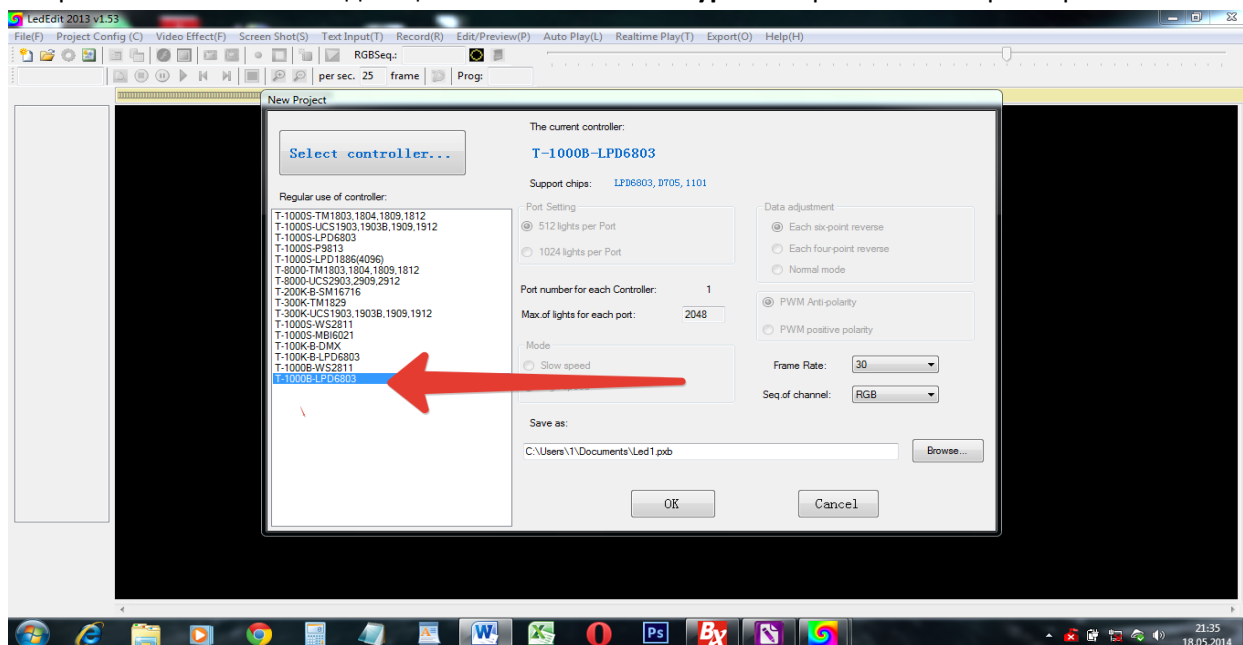
Рассмотрим на примере **Контроллера Т-1000В**.

Сам редактор представляет собой, что то вроде сканера, который анализирует подложенную картинку в контрольных точках, и записывает по точкам яркостную и цветовую составляющую.

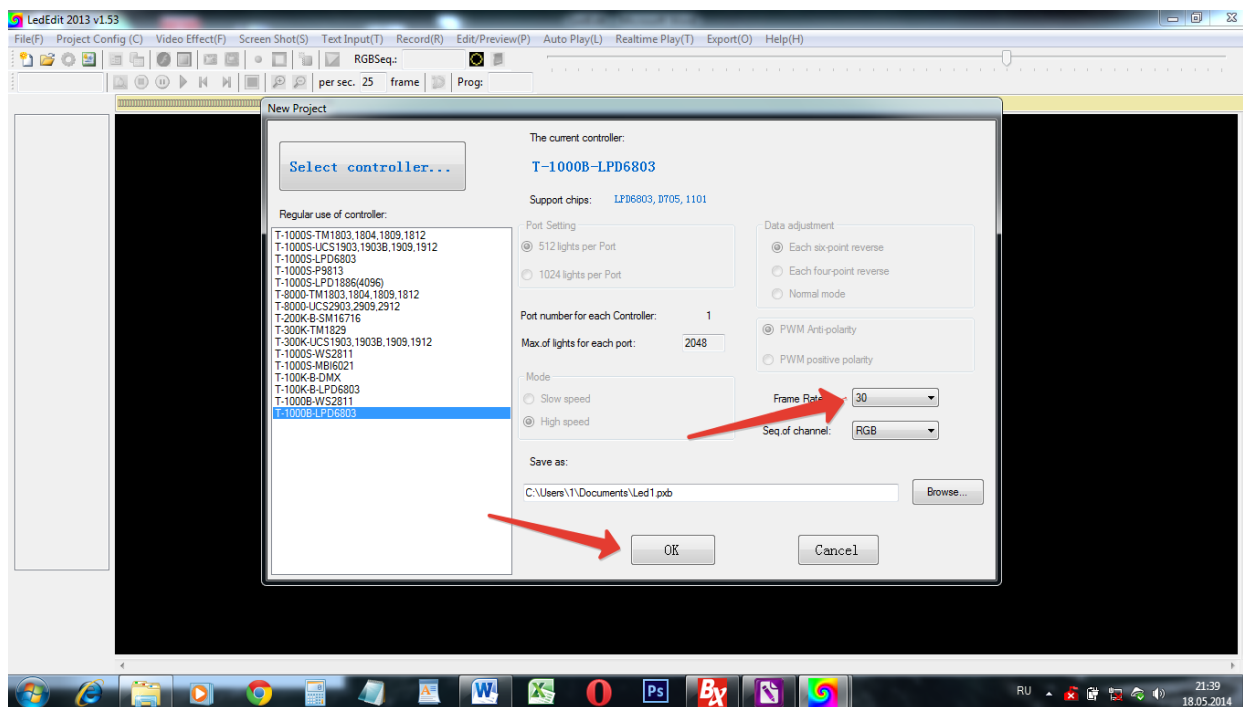
Во вкладке **File** создаем новый проект



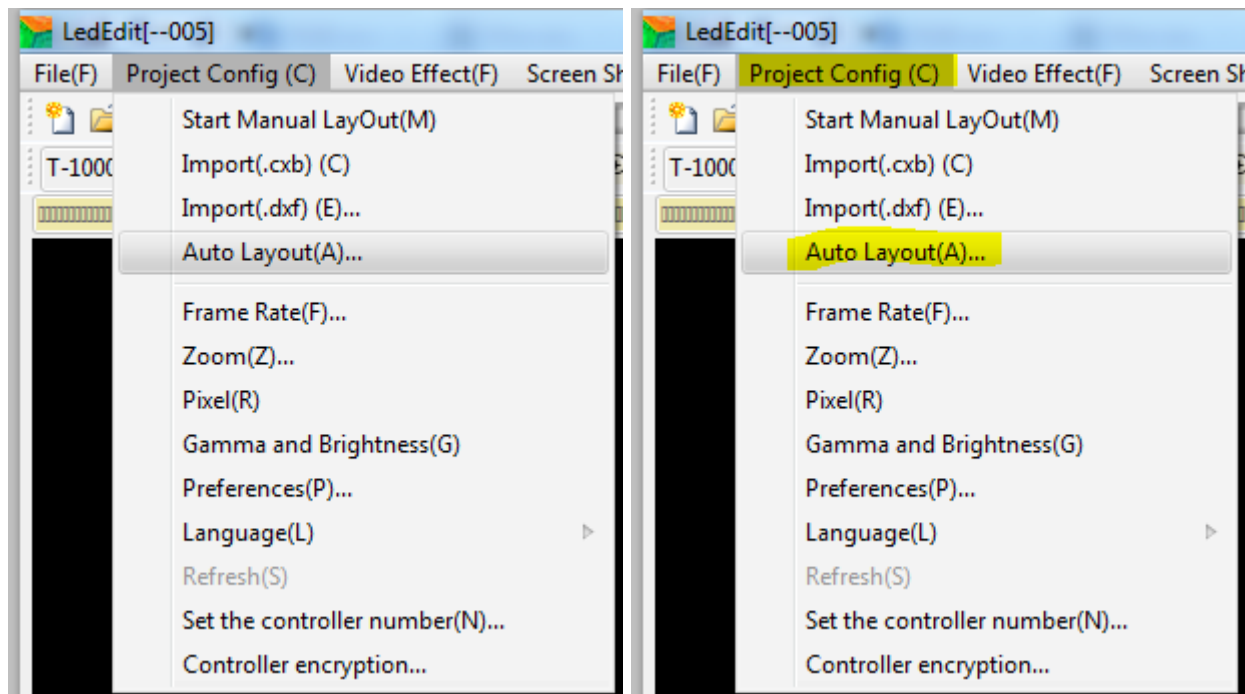
В отрывшемся окне в выпадающем списке **Controller Type** выбираем тип контроллера



Именно T-1000B-6803 Далее выбираем количество кадров в секунду **Frame Rate**, задаем место и название проекта, жмем **ОК**.

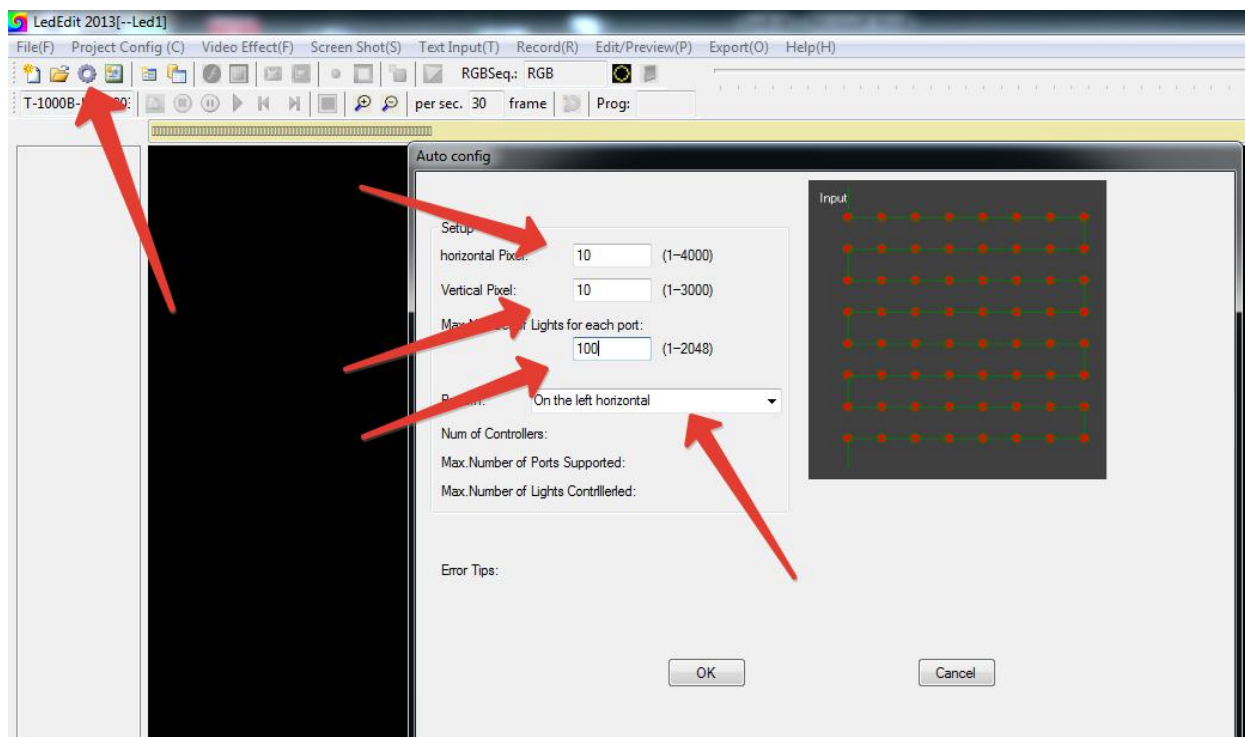


Далее переходим во вкладку **Project Config**, выбираем пункт **Auto Layout**.

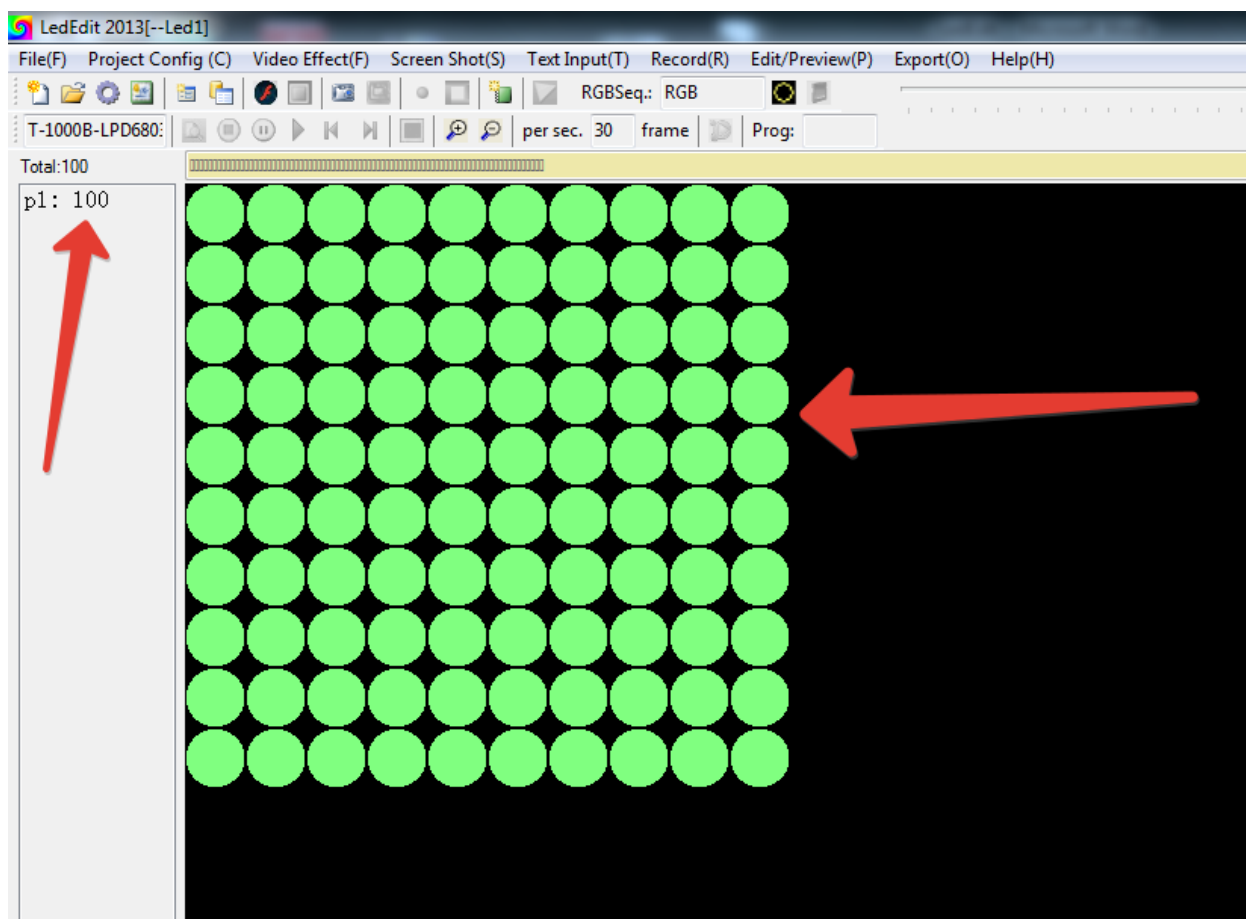


Здесь мы выбираем форму и количество пикселей (1пиксель- 1 светодиод), форма примитив- квадрат, прямоугольник, линия. Мы использовали 2 связки из 100 диодов, стало быть выбрали поле 10 по горизонтали и 10 по вертикали.

Есть второй вариант настроить количество пикселей он показан на скриншоте

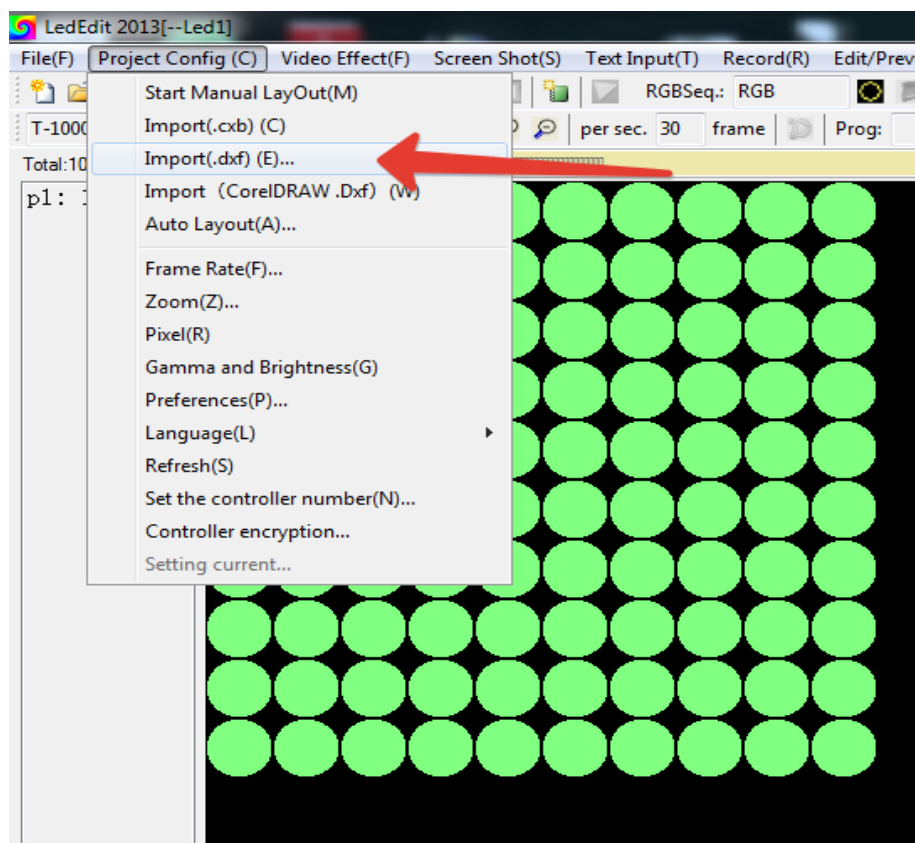


В поле **Pattern** выбирается порядок следования диодов в цепи... сверху вниз, слева направо и т.д. жмем **OK**



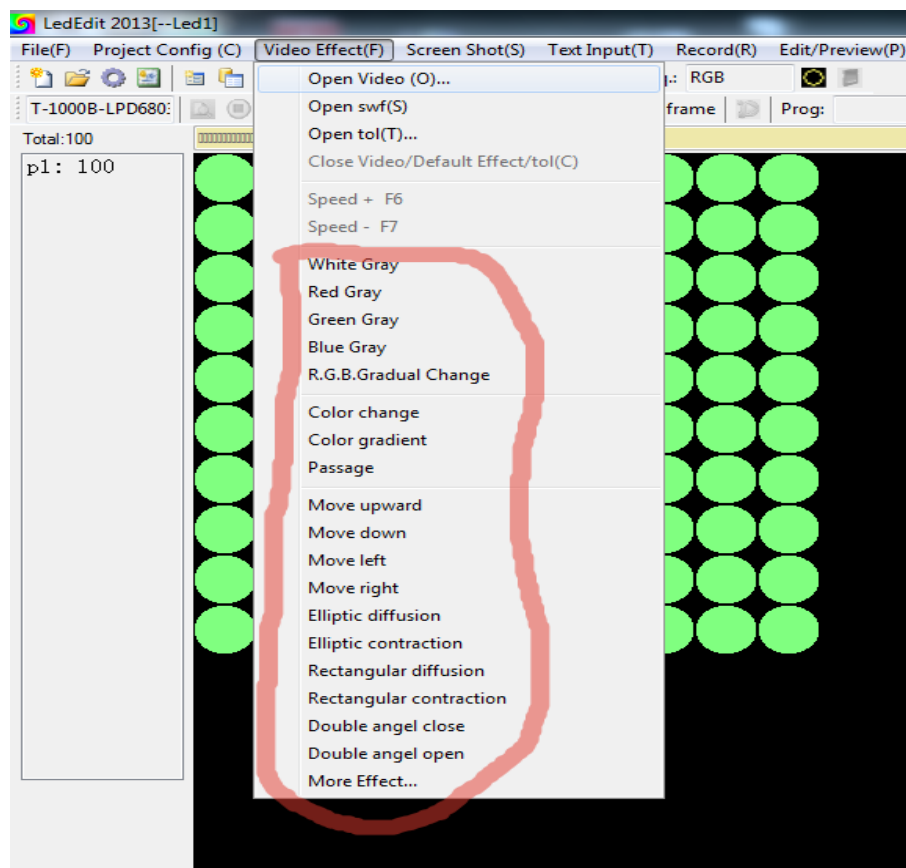
получили поле 10x10 где каждый зеленый круг соответствует диоду.

Примечание. Для задания сложных форм импортируются поля созданные в AutoCad с расширением .dxf

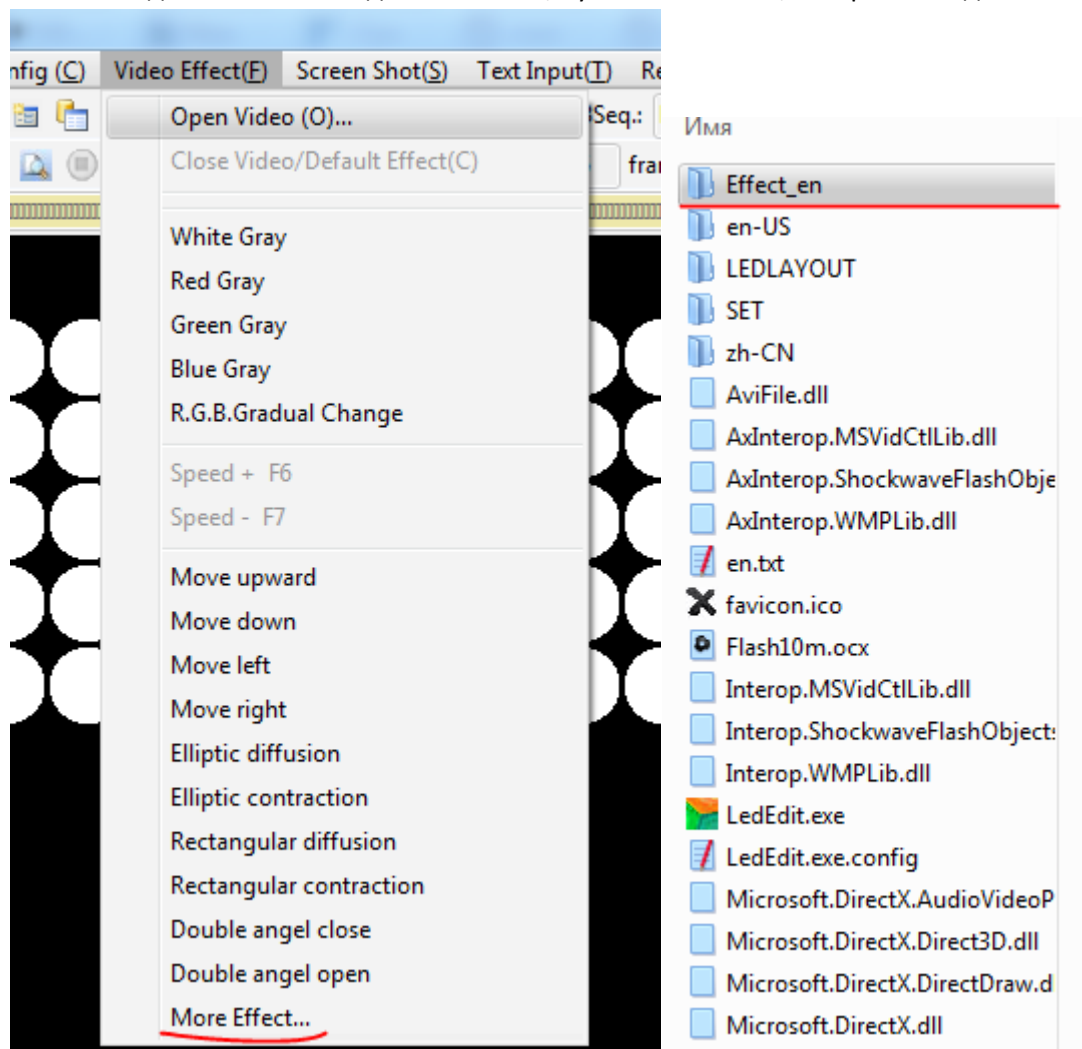


Далее заполняем поле эффектом. Для этого выбираем закладку Video Effect

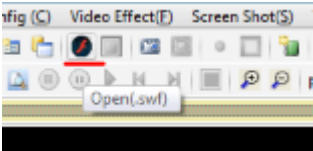
Здесь представлены стандартные видео эффекты программы:



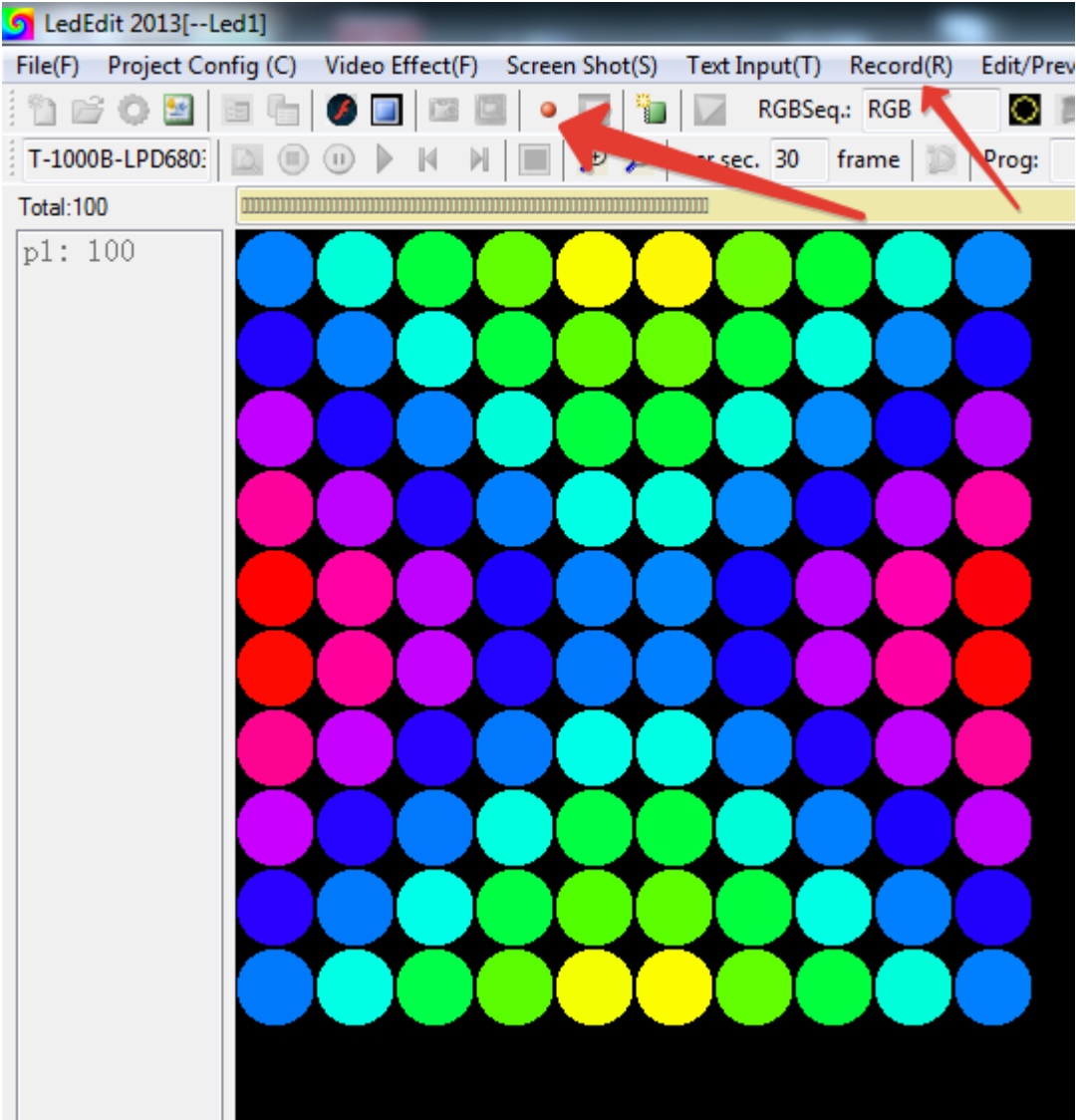
Либо из подготовленных видео шаблонов, пункт **More Effect**, которые находятся в папке



Либо воспользовавшись кнопкой Open на панели инструментов

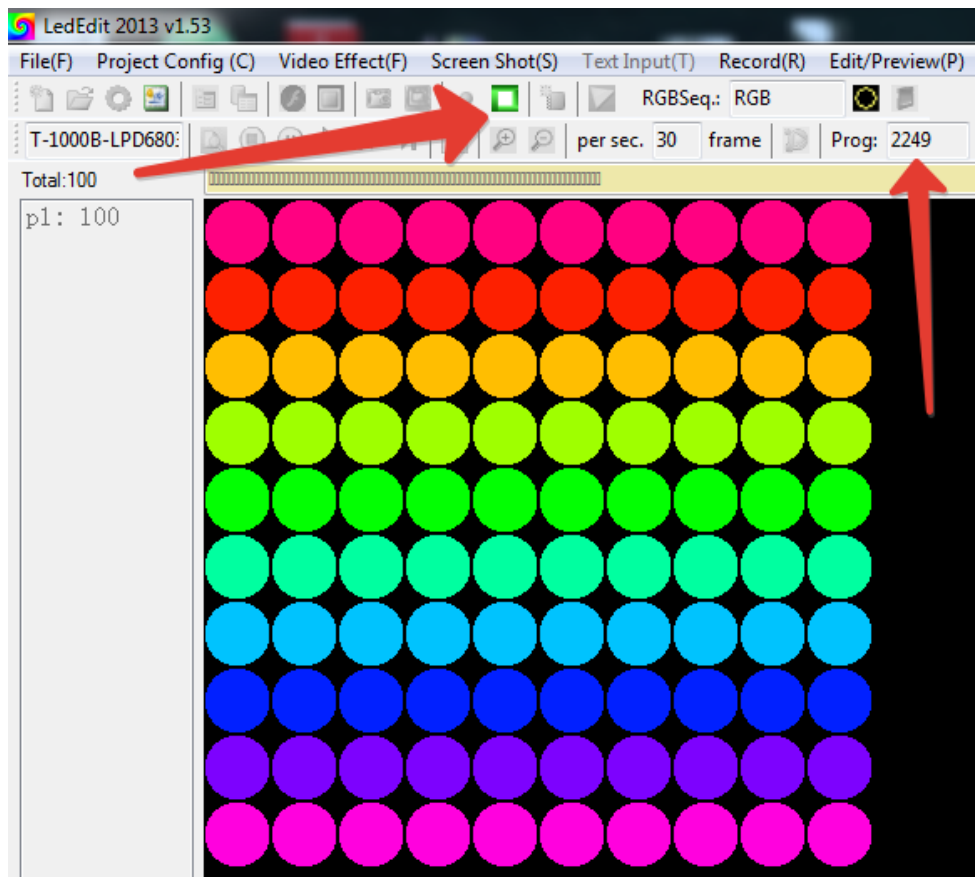
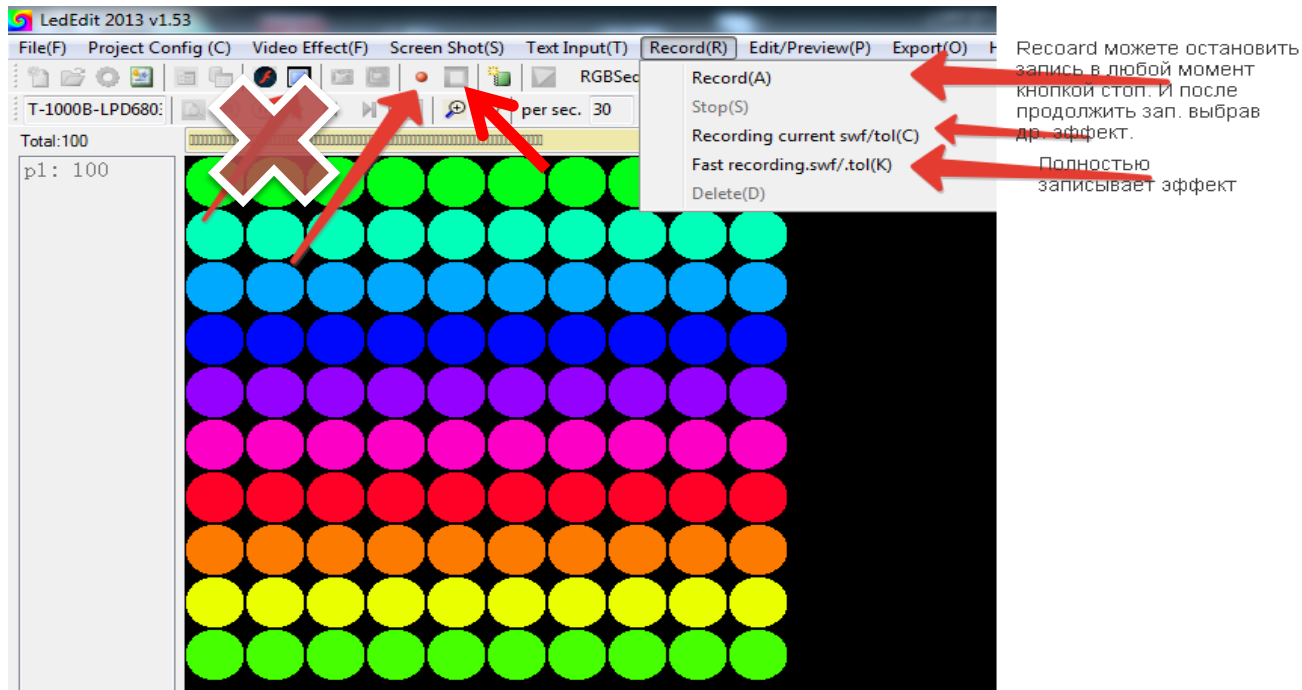


После выбора эффекта становятся активны кнопка record и значок записи.



Теперь следует записать выбранный видео эффект. У нас начнет расти количество кадров и увеличивается временная шкала.

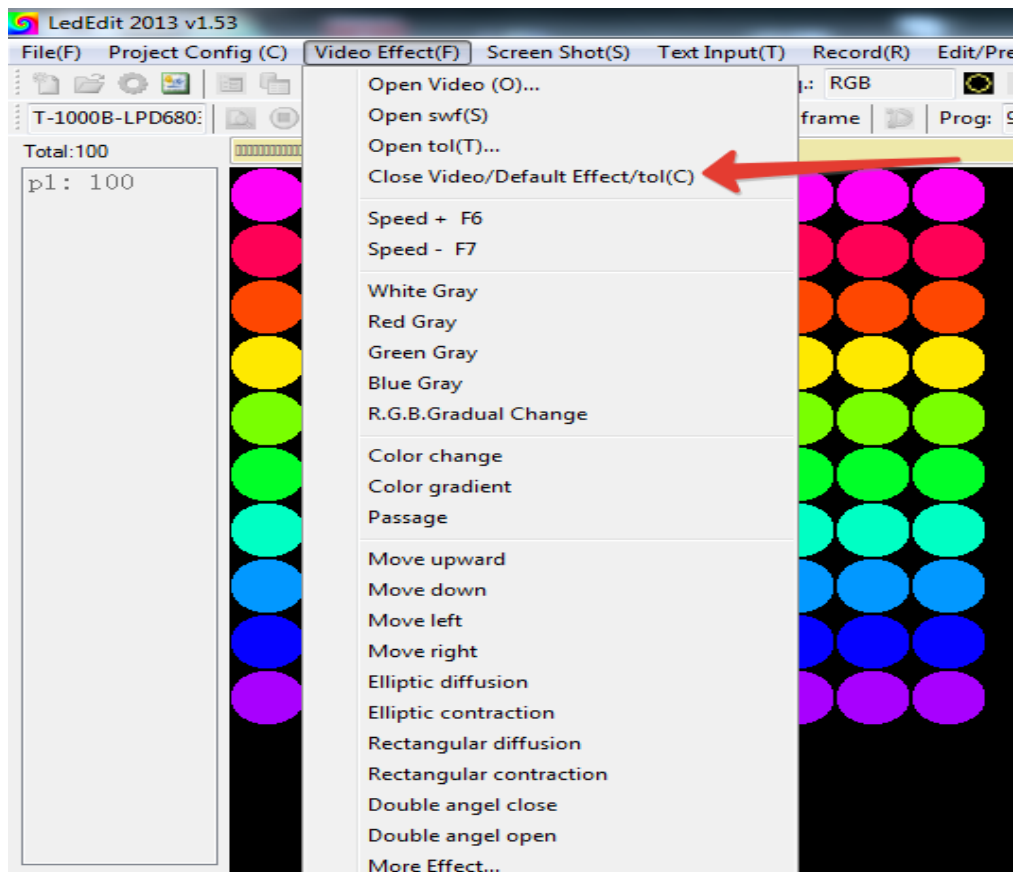
Запись производится несколькими способами



Останавливаем запись кнопкой стоп.

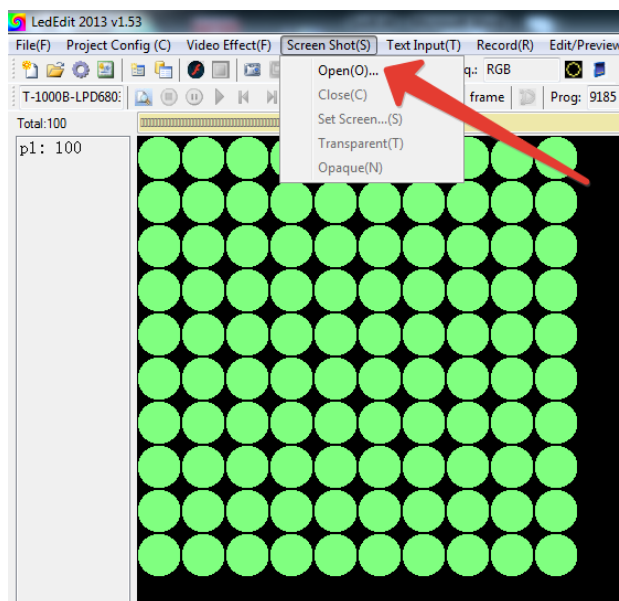
Для более продвинутых решений нужно готовить видео эффекты в видео редакторах с учетом местоположения пикселей, а потом уже готовое видео воспроизводить в данной программе.

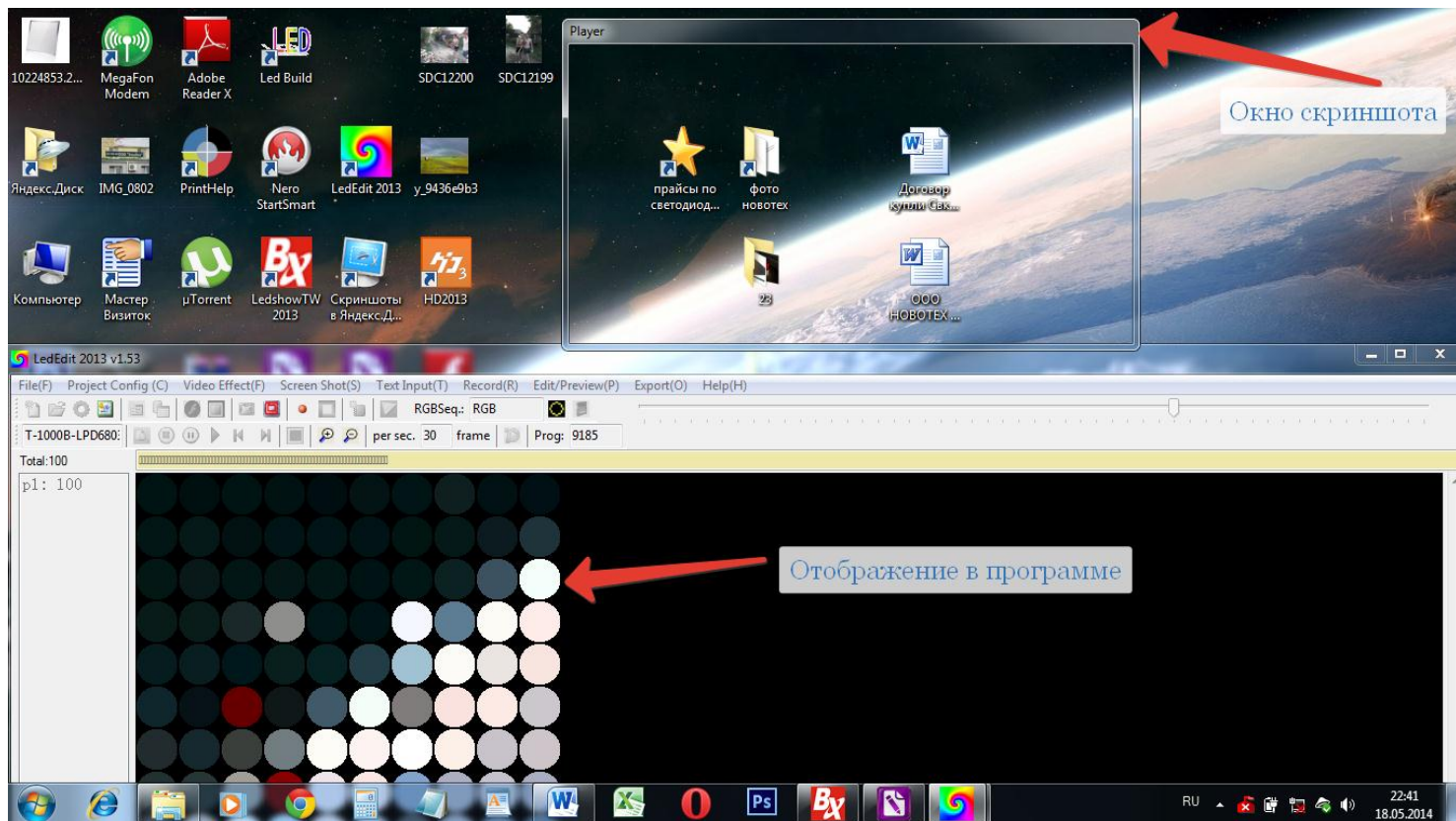
Что бы получить доступ к остальным вкладкам меню необходимо выйти из режима видеоэффектов



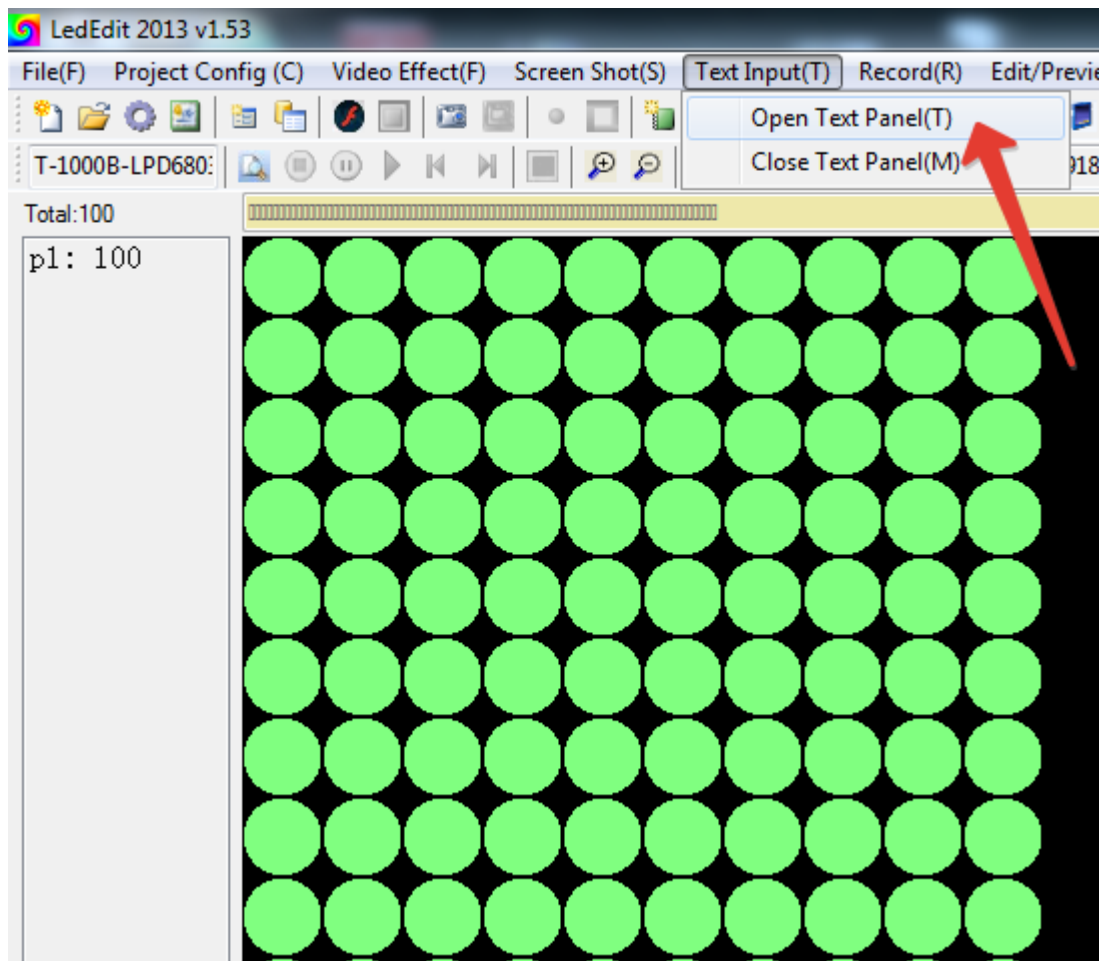
Что бы перейти от одного режима к другому нужно аналогично закрыть активный.

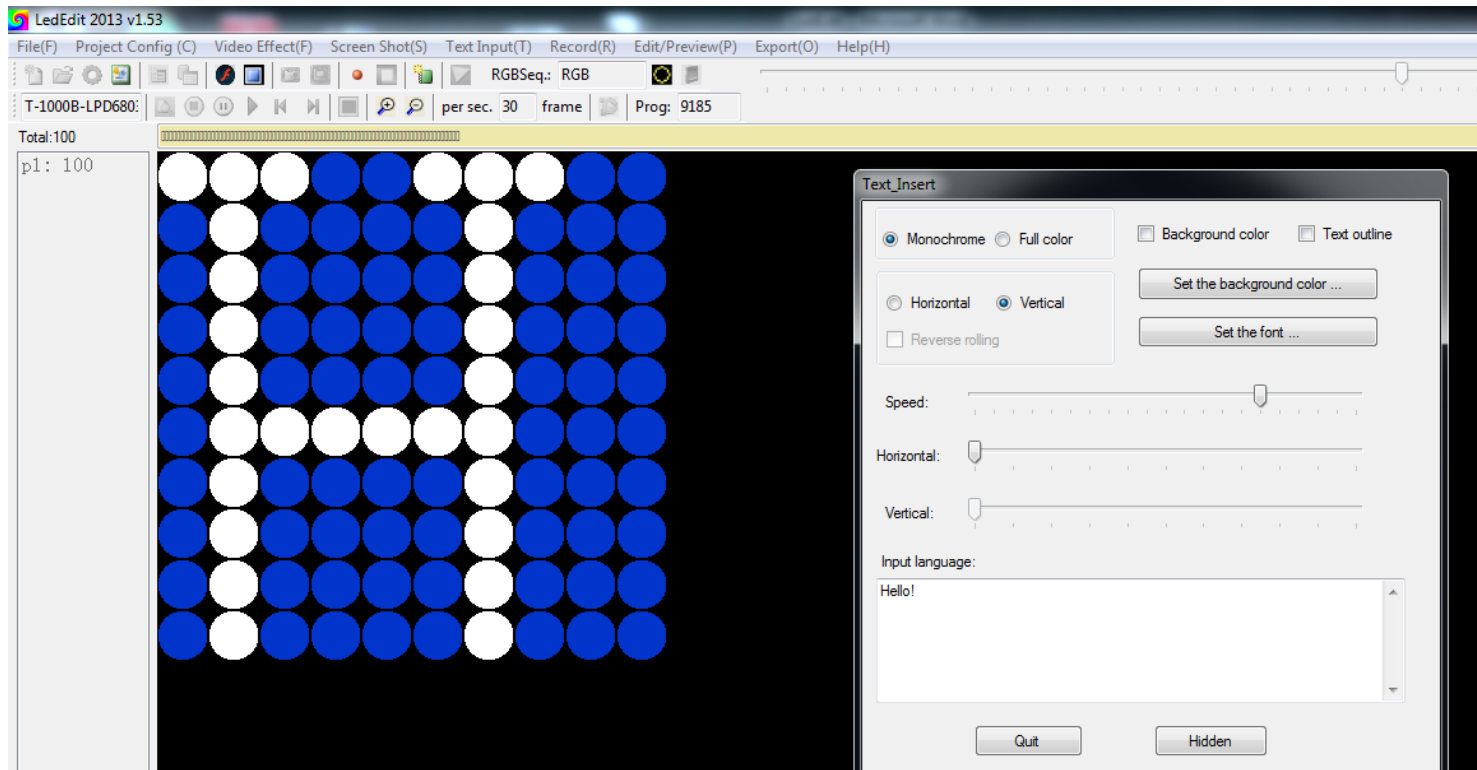
Следующая вкладка открывает полупрозрачное окно за пределами программы, которое можно двигать над любой программой, картинкой, видео плеером. Возможно, растягивать/уменьшать края окна, подгоняя, таким образом, под нужный нам объект.





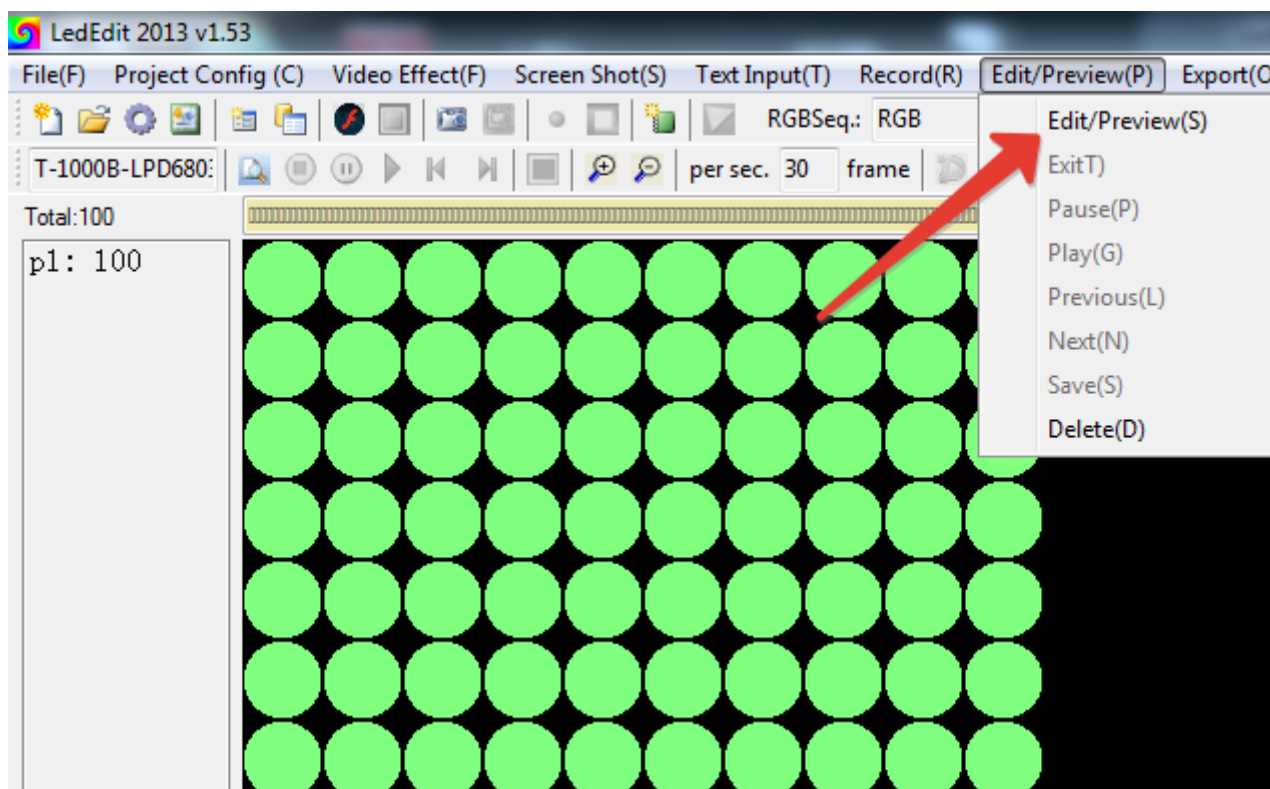
Следующая вкладка позволяет вводить текстовую информацию, поддерживает только латиницу. Минимальный размер 8 пикселей.

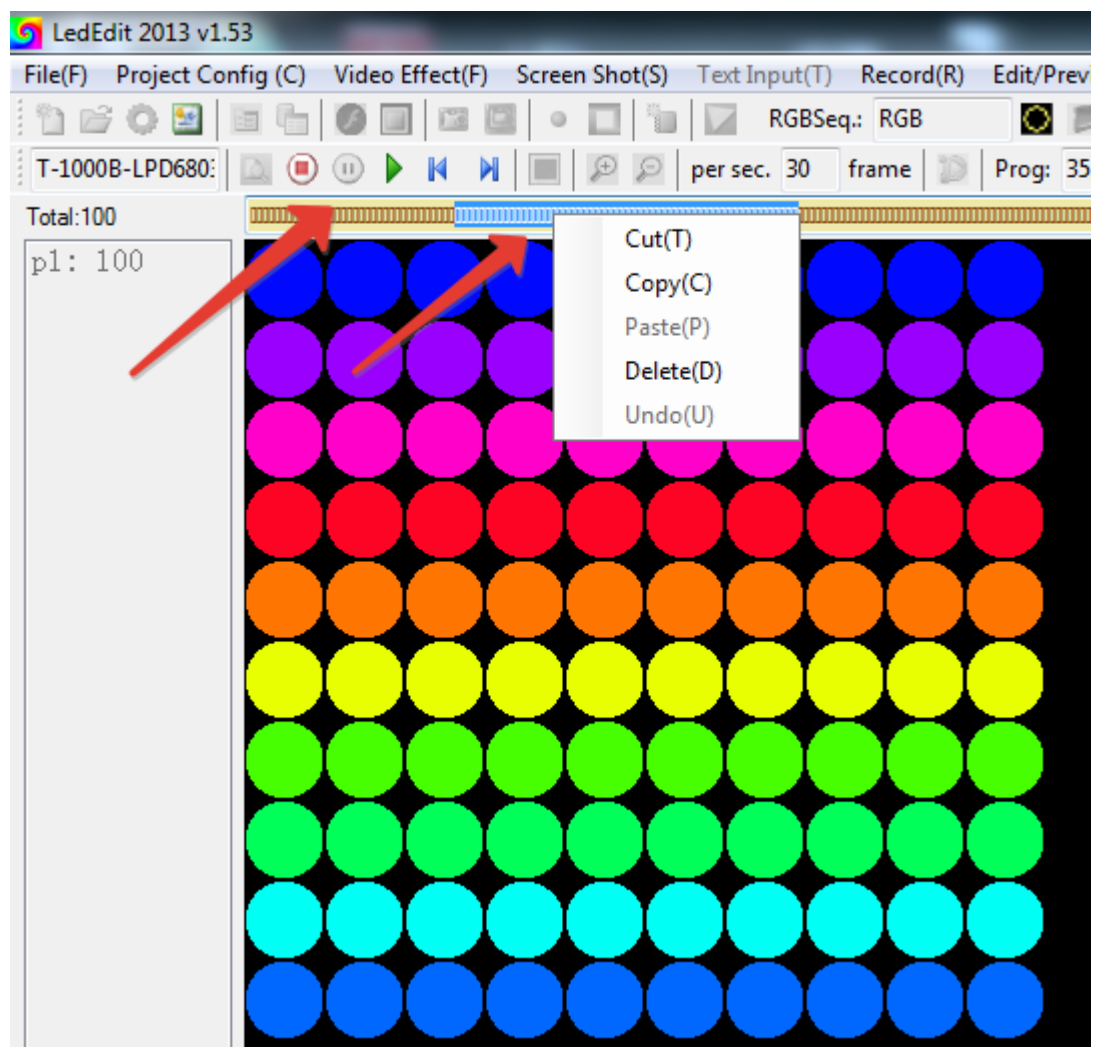




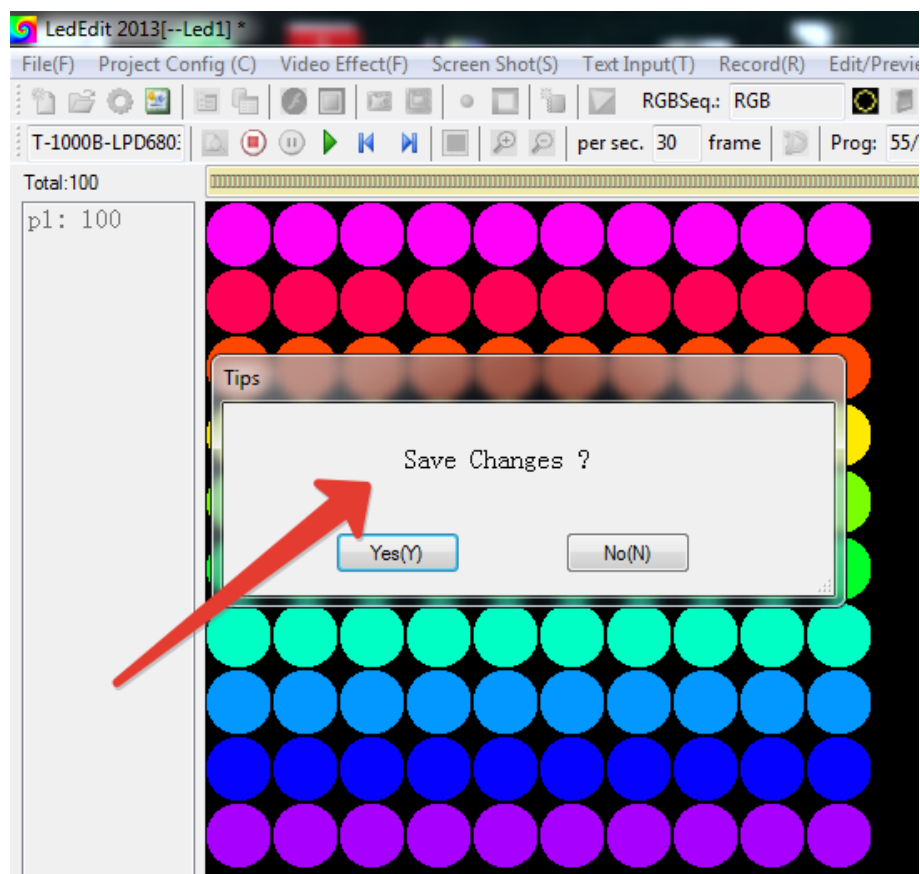
Вкладка позволяет просмотреть и отредактировать записанное. Становится доступна прокрутка и кнопки управления

Удалить ,скопировать можно выделив левой кнопкой мыши определенный участок на временной шкале.

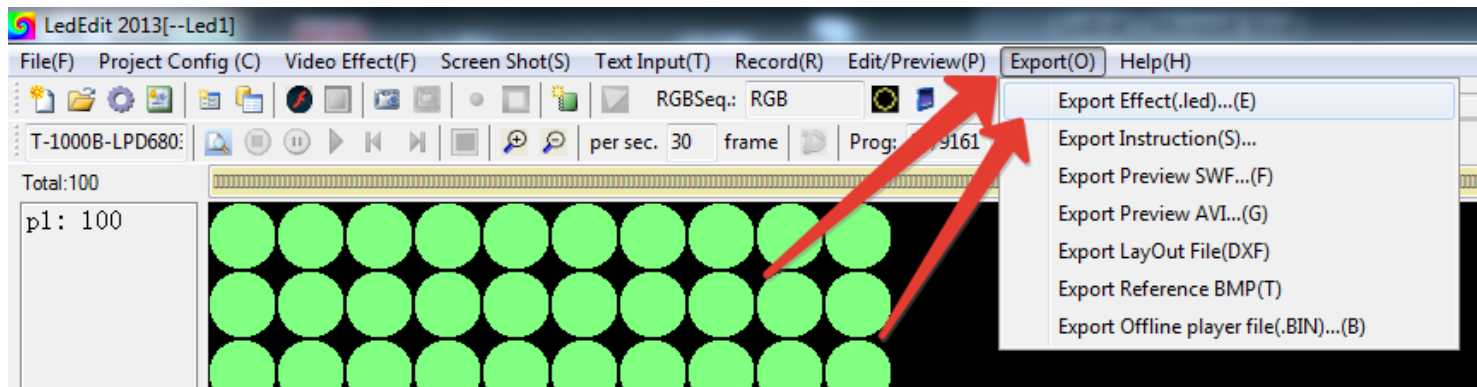




После изменения, при выходе из режима редактирования, появляется окно



Сохраняем и переходим к экспортированию. Вкладка пункт Export Effect(.led)



В открывшемся окне выбираем место (обычно это флеш карта) Напоминаем , что для корректного чтения видео эффектов контроллером флеш карта должна быть отформатированна в FAT

